

# Sachensucher am Bach

Die Mitspieler bekommen den Auftrag, in Gruppen oder einzeln nach bestimmten Dingen im Bach zu suchen. Zum Beispiel:

- 5 verschiedene Blätter von Ufer- und Wasserpflanzen
- 5 verschiedene Tiere (in Lupengläsern mit Wasser ausstellen und beobachten)
- 5 verschieden aussehende Steine, Blätter in unterschiedlichen Zersetzungszuständen
- Treibholz
- Spuren von Tieren (z.B. eine Feder, ein Köcherfliegenköcher)
- Spuren von Menschen (z.B. Coladose)

Jedes Sammelergebnis wird jeweils auf einem weißen Tuch ausgestellt.

Wer hat die schönste Ausstellung? Wie heißen die Pflanzen und Tiere?

## Was hat sich verändert?

Nun wird eine der Ausstellungen für den Beginn des nächsten Spieles bestimmt.

Alle versuchen, sich die Anordnung der Gegenstände dieser Ausstellung einzuprägen. Dann drehen die Spieler der Ausstellung den Rücken zu.

Der Aussteller nimmt nun eine kleine Veränderung vor (z.B. durch Vertauschen von Gegenständen).

Im Anschluss versuchen die Mitspieler herauszufinden, was verändert wurde.

Danach wird gewechselt.

(Bei vielen Teilnehmern kann man auch Gruppen bilden, die jeweils eine Ausstellung zusammenstellen)